



李白

教學活動(一)

教學活動(二)

教學活動(三)

活動名稱

酒令遊戲

活動目標

- 1 讓學生認識更多成語。
- 2 提高學生認識成語的興趣。

建議程度



活動步驟

- 1 引起動機：提問學生有什麼遊戲與酒有關。例如猜拳、競飲大賽等。
- 2 講解古代文人飲酒時玩的遊戲——酒令。老師可開啟「中華里·李白·1+1創作室·《挑戰IQ的遊戲：酒令》·酒令的玩法」輔助。
- 3 指導學生進入「中華里·李白·1+1創作室·《挑戰IQ的遊戲：酒令》·遊戲」，完成網上十題酒令題目。
- 4 由學生設計酒令題目考核同學。

總結

鼓勵同學多閱讀有關中國成語的故事書。

